

世代の違いが分かる年表

商用使用を禁止します

2022.03.10作成
©クロスデザイン

世代 分類	しらせ世代	バブル世代	氷河期世代		プレッシャー世代	ゆとり世代 (87~04) (さとり世代 96~04)							
	ベビーブーム世代	(57)	X 世代		(42)	Y 世代		(27)	Z 世代	(12)	α 世代		
	60年代	70年代		80年代		昭和	平成	90年代		2000年代	2010年代		
		大阪万博 (70)	ディズニーランドオープン (83)	バブル経済 (86-90)		Jリーグ (93)	阪神大震災 (95)	アイボ (99)	911 (01)	日韓ワールドカップ (02)	ゆるキャラブーム (08)	311 (11)	
TV/映画 (アニメ)	鉄腕アトム (63) 巨人の星 (68) アタックNO1 (69) サザエさん (69)	あしたのジョー (70) 宇宙戦艦ヤマト (74) ドカベン (76) ガンダム (79) ドラエモン (79) ルパンIIIカリオストロ城 (78)	キャプテン翼 (83) タッチ (85) ドラゴンボール (86) 北斗の拳 (84) アンパンマン (88)	セーラームーン (92)	エヴァンゲリオン (95)	ワンピース (99)	スラムダンク (93)	ポケモン (97)	プリキュア (04)	犬夜叉 (00)	narutoナルト (02)	宇宙兄弟 (12) 妖怪ウォッチ (14) 鬼滅の刃 (19) StdByMeドラえもん (15) アナ雪 (14) 君の名は (16)	子どもも大人も漫画やアニメを楽しむ時代に
ゲーム		インベーダー (78) ブロック崩し (79) 野球盤消える魔球 (72) 人生ゲーム (68) オセロゲーム (73)	パックマン (80) テトリス (88)	ぷよぷよ (91) ストリートファイターII (91) マリオブラザーズ (83) スーパーマリオ (85) マリオカート (92) ドラゴンクエスト (86) ファイナルファンタジー (87)	モンスターハンター (04)	パズドラ (12)						e-sportsオンラインで対戦 RPG冒険しながらキャラを育てていく。 現実世界を舞台に繰り広げられるゲーム	
			Game&Watch (80) ファミコン (83)	ゲームボーイ (89) スーパーファミコン (90)	プレイステーション (94)	Playstation2 (00)	Playstation5 (20)					ニンテンドーWii (06) ニンテンドーDS (04) ニンテンドーSwitch (17)	バーチャルリアリティーな世界を表現
電話		電話FAX (73)	家庭用留守番電話 (85) コードレス電話 (87)	超小型携帯電話ムーバ (91) ドコモiモード (99) PHS (95)	おサイフケータイ (04) iPhone (07) ワンセグ (05) ドコモandroid (09)	スマートフォン						誰からか分からない電話には出られない、怖いということも。	
PC (tv)		ワープロ	Windows3.1 (93)	Windows95 (95)	WindowXP (01)	Windows7 (09)	Window10 (15)						
	テレビ愛媛 (69) カラー放送 (60)	ウォークマン (79) FM愛媛 (82) ビデオの普及	PC8800, FM7, X1 FM愛媛 (82) CD (82) BS放送開始	あいテレビ (92) 愛媛朝日テレビ (94)	iMac (98) Yahoo japan開始 (96)	Mac osX	Mac OS		google日本 (06) Youtube日本 (07)	alex(14)			
SNS				2ちゃんねる	mixi, Amebaブログ (04) Facebook (08) twitter (08)	Instagram (14)	Tiktok (17)		LINE(11)				自分表現する場。不特定多数とのつながり。時に誹謗中傷
店舗		銀天街ニチイ (73~00) セブンイレブン1号店(74) ローソン1号店 (75)	大街道全蓋アーケード (82)	フジグラン松山 (89)	ダイエー千舟町閉店 (98)	エミフル松前 (08)							マニュアル化→脱マニュアル化?
三世帯割合 (核家族)		17% (59%) (75)	15% (61%)	12% (59%)	9% (59%)								
出生率		1.91 (75)	1.76 (85)	1.42 (95)	1.26 (05)	1.45 (15)							
通塾率 () は中学				33.9% (45.8%) (90)	33.6% (43.5%) (01)	39.0% (41.3%) (15)							
女性の就業率 (30才~34才)			48.4% (86)		59.7% (06)	70.3% (16)							
産業構成	32.7 / 29.1 / 38.2(60)	19.3% / 34% / 46.6% (70)	10.9% / 33.6% / 55.4% (80)	一次産業 7.1% / 二次 33.3% / 三次 59% (90)	4.2% / 25.6% / 76% (10)	4% / 25% / 71.9% (15)							
法律等		労働安全衛生法 (72)	男女雇用機会均等法 (86) 労働者派遣法 (86)	育児休業法 (92) 1日8h週40時間 (93)	男女共同参画基本法 (99) 育児・介護休業法 (99)	製造業の派遣 (04) ワークライフバランス (07) 介護保険法 (00) 発達障害支援法 (05) 労働契約法 (09)	障害者差別解消法 (16)						ハラスメント防止対策の強化 (20)